1 - Um **método construtor** é um tipo especial de método em uma classe que é chamado automaticamente quando um novo objeto dessa classe é criado. Ele serve para inicializar os atributos do objeto, ou seja, para definir valores iniciais para esses atributos. Em Java, o construtor tem o mesmo nome da classe e não possui um tipo de retorno. Além disso, você pode ter múltiplos construtores na mesma classe, cada um com diferentes parâmetros, o que permite criar objetos de maneiras diferentes, dependendo da necessidade.

2 - A **sobrecarga de métodos** é uma funcionalidade que permite criar métodos múltiplos com o mesmo nome em uma classe, mas com assinaturas diferentes (número ou tipo de sessões diferentes). A sobrecarga é útil porque permite que o mesmo método realize operações semelhantes em diferentes cenários, dependendo das intervalos que recebe.

3-

* **Função** : Refere-se a um bloco de código que executa uma tarefa específica e pode ser chamado pelo seu nome. Em linguagens como C e Python, as funções existem independentemente de classes e objetos.
* **Método** : Em linguagens orientadas a objetos, como Java, os métodos são funções que pertencem a uma classe ou objeto. Em outras palavras, um método é uma função associada a um objeto e pode acessar e modificar os dados do objeto ao qual pertence.